

Übungsprogramm für Hundewelpen

Ab 10. Woche bis 16. Woche: „Welpenkurs“

- Führersuche (Führerrückspur)
- Entdeckungsspiele
- Futterspiele
- Umwelterfahrungsspiele (Autofahren usw.)
- Such- und Versteckspiele
- Spielen mit gleich alten Welpen (gemeinsam spielt sich besser)
- Spuren legen (Futterschleppen)
- Dornen, Gras, Schilf usw. kennen lernen in der Meute
- Dressurangel
- Schuss (Kleinkaliber)
- Rohre, Tunnel usw.
- Lärmquellen
- Wasser
- Schweiß
- Feld und Wald absuchen nach ausgelegtem Wild (Finderwille fördern)

Ab 17. Woche Junghundegruppe:

- Dressurangel (fordern und motivieren)
- Vertrauen, Verständigung und Rangordnung ausgeglichen herstellen
- Motivation, überlegen woher kommt die treibende Kraft
- Futterschleppen mit Pansen (möglichst grün) oder Lunge
- Verschiedene Wildschleppen
- Schweissfährten
- Wasser / Dressurangel
- Vorstehen (Dressurangel und Wild)
- Sozialverhalten zu den anderen Hunden fördern
- Schussfestigkeit
- Feldsuche
- Hasen oder Fuchsspur, an der Feldleine
- Apportieren mit der Dressurangel
- Dressur ohne Zwang
- Ausdauer und Schnelligkeit
- Spielen mit anderen Hunden

Wichtig bei allen Übungen:

Nase hoch und Nase tief, immer in abwechselnden Fächern am selben Übungstag durchziehen.
Wenn der Hund seine Arbeit richtig gemacht hat, soll er immer gelobt werden.
Mit leichten Übungen, die der Hund gerne macht, aufhören.